

Jeux ou activités pour les ateliers langagiers en maternelle

Ecoute – compréhension écouter et comprendre de l'oral	Parler en continu énoncer, décrire, exposer, dire ou chanter un texte	Parler en interaction comprendre, réagir, dialoguer
<ul style="list-style-type: none"> - écoute de différents types de textes (histoires, documentaires, recettes, fiche de construction...) puis exécuter une consigne - loto d'images - loto de recettes - écouter et mettre dans l'ordre - écouter une poésie - dictée de dessin (dessin dirigé) - Jacques à dit - Jeux de commandes (ex. jeu du restaurant, marchande, du docteur) - Mimer une chanson - Jeux logiciels (ex : bouge avec Floc) 	<ul style="list-style-type: none"> - présenter un objet = le quoi de neuf - dire des comptines, chansons - décrire une image pour l'album écho, pour les devinettes - raconter une histoire - produire des <i>phrases drôles</i> à partir du vocabulaire connu (sujet-verbe-complément) - décrire des images séquentielles - dire ce que l'on fait (langage en situation) = durant une activité de motricité – une production plastique - dire ce que l'on a fait (langage d'évocation) - dire ce qu'il faut faire = les consignes de travail - dire ce que l'on va faire = emploi du temps (journée/semaine) - jeu de 7 familles - jeu de carte pour faire des paires « je veux la petite fille qui a... » - faire des hypothèses à partir de la couverture d'un album ou sur la fin d'une histoire - expliquer les règles d'un jeu – un parcours - dicter à l'adulte 	<ul style="list-style-type: none"> - jeux de memory - jeux de loto - décrire une photo d'actions - jeux de domino - dans les coins jeux - jeux de dés - jeux de rôles - jeux de piste - séquences chronologiques à partir d'images - construire des phrases avec des images - représenter une histoire avec une marionnette - dialoguer sur des situations quotidiennes - qui est-ce ? - films d'animation (logiciel : Stop anim) - présenter le cahier de vie en atelier